



PROYECTO MARATÓN LINUXERO

maratonlinuxero.org

Introducción

El 3 de septiembre de 2017 un grupo de oyentes, podcasters y simpatizantes de GNU/Linux y el software libre se unieron para sacar adelante un evento en directo.

Con 9 horas de duración y diferentes temáticas, se realizó gracias a la unión de muchas personas que aportaron sus ganas e ilusión en un reto común. Aportaciones de entusiastas del diseño gráfico, edición de audio, locución, desarrollo de software y administración de sistemas, redacción, marketing y comunicación, blogs y podcasters... muchos hicieron posible esta gran fiesta que se ha convertido en una pequeña referencia en la comunidad del Software Libre.

Objetivo general del Proyecto Maratón Linuxero

Maratón Linuxero es un proyecto colaborativo abierto a la participación de personas entusiastas de GNU/Linux y el Software Libre y centrado en su difusión a través de emisiones en directo. Para ello buscamos diferentes servicios y aplicaciones, priorizando aquellas que son libres para poder realizarlas. Puede contribuir quien así lo desee respetando sus objetivos, filosofía y a las personas que lo conforman.

Equipos de trabajo:

Definimos miembro de Maratón Linuxero a quien aporta en un grupo sus conocimientos y habilidades para sacar adelante los objetivos del proyecto. La creación de los equipos dependerá de las necesidades que se vayan detectando y en un primer momento hemos observado éstas:

- Equipo de Coordinación
- Equipo Marketing y comunicación
- Equipo técnico:
 - Desarrollo
 - Infraestructura
- Equipo creativo: audios, cartelería, vídeos promocionales.
- Equipo dinamizador de directos

Alojamiento del proyecto:

Queremos utilizar espacios libres para alojar nuestro proyecto y que sea de fácil acceso a toda la comunidad e interesados. Entendemos que servicios VPS nos brindan una fantástica oportunidad para alejarnos de lugares privativos y ser independientes de ellos.

Financiación:

Para la financiación del proyecto nos gustaría contar con empresas afines al Software Libre que quisieran colaborar aportando recursos a nuestra estructura y eventos. También es una vía interesante la aportación económica de miembros y simpatizantes por medio de pequeñas donaciones libres.

Dominio:

maratonlinuxero.org

Para dar visibilidad en otros lugares, creemos indispensable tener un dominio propio con nuestro nombre: maratonlinuxero.org

Alojamiento:

A la hora de crear nuestro site, buscamos servicios y aplicaciones afines a nuestra filosofía como es Gitlab, estando atentos a otras que nos faciliten la divulgación de GNU/Linux y el software libre.

Servicios propios:

También buscaremos fórmulas y colaboración que nos ayuden a implementar servicios libres propios y así ayuden a organizarnos, comunicarnos y tomar decisiones. Ejemplos de éstos son Jitsi, Icecast, Mumble, Jekyll , NextCloud, etc...

Medios de trabajo:

Para una mejor gestión del proyecto, buscaremos aplicaciones que nos ayuden a optimizar el trabajo y formaremos equipos con personas que así lo decidan para realizar los objetivos del proyecto.

Medios de divulgación:

Es muy importante nuestra comunicación, tanto interna como de cara al exterior. Buscamos medios libres para ello (ej: Mastodon), pero creemos que también debemos de estar en redes sociales privadas para divulgar libertad allí donde haga falta (ej: Twitter, Youtube). Cuando utilicemos redes privadas, buscaremos la manera de dar a conocer sus alternativas libres.

Para gestiones internas, trabajaremos con herramientas organizativas que permitan el mayor número de integrantes y a la vez gestionen y estructuren de la mejor forma posible la comunicación.

Medios de emisión:

A la hora de distribuir nuestras obras y eventos, ya sea en directo o no, usaremos al menos un servicio y formatos libres fomentando éstos, y utilizaremos otros privados sólo como medio para amplificar y divulgar nuestra filosofía allá donde creamos que haga más falta.

Las personas que deseen aportar su tiempo y esfuerzo serán bienvenidas, pero les pediremos a cambio que sus obras y trabajo realizados en el proyecto pasen a licenciarse Creative Commons Reconocimiento-Compartir Igual 3.0, para permitir su uso libre en otras plataformas y eventos.

Periodicidad de eventos:

En cuanto a la periodicidad de eventos, buscamos al menos uno de la mayor dimensión posible al año, con varios de menor magnitud a lo largo de éste, dependiendo de las posibilidades y respaldo de miembros y simpatizantes.

Además de eventos en directo, se pueden buscar otro tipo de actividades que sirvan para afianzar y consolidar el objetivo principal del proyecto.

Temáticas de eventos:

Estamos abiertos a todo tipo de temáticas en los eventos, siempre que hagan referencia a GNU/Linux o el Software Libre. Propiciamos la incorporación de nuevas voces y temas que resulten interesantes a la comunidad.

En una primera lluvia de ideas hemos recogido los siguientes:

- Generalidades de GNU/Linux y Software Libre
 - GNU/Linux para novatos
 - Escritorios
 - Hardware
 - La mujer y el mundo GNU/Linux
 - Richard Stallman. Su significado en GNU/Linux
 - Licencias de Soft. Libre y sus utilidades
 - Divulgación de FOSS-GNU/Linux ¿Sólo en redes/sistemas FOSS-libres?
 - Modelos productivos y aprovechamiento del Soft. Libre
 - Arquitectura e ingenierías en GNU/Linux
 - Usando GNU/Linux en la Educación: Modelos productivos, software libre y e-learning
 - Usando GNU/Linux y Soft. Libre en la Administración pública
 - Distribuciones livianas para PC viejos usando GNU/Linux

- Uso específico de GNU/Linux
 - Diseño gráfico en GNU/Linux
 - Edición fotográfica en GNU/Linux.
 - Edición en 3D (Blender) y GNU/Linux.
 - Edición de video en GNU/Linux
 - Producción de Podcast en GNU/Linux
 - Productividad en GNU/Linux (alias de comandos, scripts, lanzadores de apps)
 - Desarrollo Web con GNU/Linux
 - Desarrollo de Apps (escritorio y móviles) con GNU/Linux
 - Seguridad en sistemas de escritorio Linux
 - Systemd contra initd y derivados: Explicación de la polémica sobre init y systemd.
 - Videojuegos en linux.
 - Screeps: Juegos para programadoras.
 - Robótica en GNU/Linux: Open Robotics (ROS, Gazebo, Icaro, etc.), Robótica educativa con hardware y software libre.
 - Arduino, Raspberri Pi (y derivados) en el mundo GNU/Linux
 - Hacktivismo y privacidad
 - Cifrado y encriptación
 - GIS Sistemas de Informacion Geografico en Gnu/Linux (Qgis, Sprint, Openstreetmap, otros)
 - Montar un LAMP doméstico